



Catalogue de jeux

www.jeuxdesbois.fr →

“

N'hésitez pas, votre prochaine aventure ludique commence ici !

KUBB - JEU DE VIKING



Niveau confirmé



Joueurs

2 et +



Age

+ 7 ans



Durée

30 min

But du jeu

Un jeu de plein air pour les enfants et les adultes. Le but est d'abattre les 5 cavaliers de l'équipe adverse puis faire tomber en dernier lieu la quille "roi" située au milieu. La première équipe à abattre le roi remporte la partie.



Règle du jeu

Le jeu se pratique sur un terrain de 8 mètres sur 5, le Kubb Roi est placé au centre et les kubb valets sont placés en bout de terrain (5 par équipe), les lignes de bases de tir se placent derrière les valets. Pour déterminer l'équipe ou le joueur qui débutera la partie, chaque camp doit lancer un bâton en direction du roi, l'équipe qui place son bâton le plus proche du Kubb Roi commence la partie de jeu.

Le but du jeu de viking Kubb est d'abattre les kubb valets de l'adversaire pour ensuite attaquer le roi. La première équipe à abattre le roi sera la gagnante.

Dans un premier temps les joueurs devront abattre les quilles valets de l'adversaire, à chaque tour ils auront 6 essais. Les kubb Valets abattus seront jetés dans le camp adverse, puis redressés. Lorsque des quilles valets d'une équipe sont en place sur le terrain de jeu adverse, alors l'équipe devra abattre ses quilles pour les faire sortir définitivement du jeu avant de s'attaquer aux valets adverses.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Règle du jeu (suite)

Lorsque tous les valets sont renversés l'équipe peut tenter d'éliminer le roi. Si elle y parvient elle sera la gagnante du jeu.

Attention si lors d'une partie de Kubb Viking une équipe renverse le roi alors elle perdra d'office la partie de jeu.

21 éléments (1 roi, 10 valets, 6 bâtons à lancer de 4 cm de diamètre, 4 bâtons fins) fournis avec un sac en coton pour le rangement et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : Taille du roi : 6,7 x 6,7 x 30 cm.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Billard à Rebonds

★★
Niveau intermédiaire



Joueurs

1 et +



Age

+ 5 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air ou d'intérieur. Seul ou en multi-joueurs, ce jouet en bois traditionnel réunira jeunes et adultes autour d'un jeu commun ! Lancez les palets vers le haut afin qu'ils rebondissent sur les deux élastiques et reviennent vers le bas de l'autre côté du jeu pour marquer des points. Les joueurs lancent leurs 5 palets en tentant de faire le maximum de points.

Règle du jeu

Le billard à rebonds est un jeu qui vous demandera à la fois de bien doser vos tirs pour donner la bonne vitesse aux palets et les faire atterrir dans les zones marquant les plus hauts scores. Il vous demandera également de bien viser car en fonction de l'endroit où se situent vos palets, vous devrez percuter l'élastique à différents endroits afin de viser l'endroit où vous souhaitez les faire arriver.

Les joueurs déterminent le nombre de tours qui seront joués par chacun et additionnent les scores.

Chaque joueur doit faire glisser ses 5 palets vers le haut du jeu. Ceux-ci vont rebondir sur les 2 élastiques, et revenir vers le bas de l'autre côté de la barre centrale. Tout est une question de dosage de la force de lancement et de calculs d'angles.

Attention si un palet finit sa course à cheval sur 2 cases, c'est le plus petit point qui est pris en compte.

Ne tirez pas trop fort car si vous dépassez la ligne basse de la case 100 ou êtes à cheval sur celle-ci vous marquerez 0 points.

Plateau fourni avec 5 palets en bois et une règle de jeu plastifiée.

Dimension : 150 x 50 cm



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Billard Hollandais

★★
Niveau intermédiaire



Joueurs

1 et +



Age

+ 5 ans



Durée

30 min



But du jeu

Faite glisser les 24 palets en bois individuellement par un mouvement du bras et du poignet dans les 4 compartiments en tentant de faire le maximum de points. Les palets qui ne rentrent pas directement dans les compartiments peuvent être poussés par les palets suivants, selon le principe du billard.

Règle du jeu

La partie se joue en 3 fois. Le joueur dispose de 24 palets en bois qu'il doit faire glisser un à un (à la main ou en faisant une pichenette) en haut du plateau de jeu, lequel est divisé en 4 couloirs. Ceux qui ne sont pas entrés retournent au joueur, celui-ci rejoue les palets restants, une deuxième, puis une troisième fois.

Chaque série (soit 1 palet dans chaque compartiment) compte 20 points.

Les palets se trouvant "en plus" sont comptés normalement selon le nombre de points mentionnés sur les compartiments.

EXEMPLE DE SCORE :

3 séries complètes à 20 points = 60 points

1 palet dans compartiment 2 = 2 points

2 palets dans compartiment 3 = 6 points

1 palet dans compartiment 1 = 1 point

TOTAL DU SCORE = 69 points



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Règle du jeu (suite)

L'objectif est donc de faire rentrer ses palets dans les couloirs, sachant que :

un palet dont au moins la moitié de la surface est située dans le couloir est considéré comme validé ;

un palet non rentré dans le couloir pourra être ensuite poussé par un autre palet ;

un palet revenu dans la zone de départ est éliminé de la partie.

Une fois les 30 palets lancés une première fois :

ceux validés sont poussés au fond des couloirs ;

ceux présents dans la zone du milieu sont repris par le joueur ;

ceux revenus dans la zone de départ sont mis de côté et ne peuvent plus être joués.

Il est aussi tout à fait possible de réduire le nombre de palets joués afin de dynamiser les parties en réduisant le temps de jeu.

Plateau fourni avec 24 palets en bois et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 205 x 46 cm



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Billard Japonais

★★
Niveau intermédiaire



Joueurs

1 et +



Age

+ 5 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air ou d'intérieur pour les enfants et les adultes, se joue aussi bien seul qu'à plusieurs. Il faut faire rouler les 10 boules en bois vers les trous situés sur la partie supérieure du plateau afin de les combler. Chaque joueur lance l'intégralité des boules en bois du billard japonais et a deux essais par boule. Le joueur marquant le plus de points gagne la partie.

Règle du jeu

Au début du jeu, placer les 10 boules dans la zone de réserve. Le joueur doit, à l'aide de la main, propulser les boules une à une en les faisant rouler vers les trous numérotés.

Toute boule tombée à terre sera retirée du jeu.

Quand il n'y a plus de boules dans la zone de réserve, on totalise la valeur des points des trous garnis de boules.

Le joueur ou l'équipe ayant obtenu le plus haut score sera déclaré vainqueur.

Plateau fourni avec 10 boules en bois et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 150 x 50 cm.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Palet Pétanque

☆☆
Niveau intermédiaire



Joueurs

2 à 4



Age

+ 5 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air ou d'intérieur pour les enfants et les adultes. Les amoureux de la pétanque apprécieront ce jeu de palet. Effectivement, il reprend les fondamentaux de la pétanque, sauf qu'ici, les boules sont remplacées par des pions. Avec sa piste de 1m20 de long, les joueurs devront faire preuve de justesse dans leurs tirs.

Règle du jeu

Glissez vos palets le plus près du centre de la cible (qui représente le cochonnet) pour gagner la partie ou alors envoyez les pions adverses dans le décor en faisant un carreau.

Chaque joueur dispose de 3 palets de couleur identique.

Après avoir tiré au sort le joueur qui débute, comme à la pétanque, chaque participant jouera un palet de sa couleur en le faisant glisser en direction du centre de la cible (qui fait office de cochonnet).

Après le 1er tour, le joueur le plus éloigné du centre rejouera jusqu'à ce qu'il ne soit plus le plus éloigné ou jusqu'à ce qu'il n'ait plus de palet.

1 palet qui dépasse de l'arrondi de la cible est considéré hors-jeu. Vous pouvez pousser les palets adverses hors-jeu. Lorsque tous les palets sont joués, les points obtenus sont comptés comme à la pétanque, et la partie continue jusqu'à ce qu'un joueur ou une équipe arrive à 10 points.

Plateau fourni avec 12 palets couleurs et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 122 x 41 cm



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Jeux des Batonnets

★★
Niveau intermédiaire



Joueurs

2



Age

+ 5 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air ou d'intérieur pour les enfants et les adultes. Le jeu des bâtonnets est un jeu de duel qui demande logique et stratégie. La diffusion du jeu télévisé "Fort Boyard" a rendu très populaire ce jeu qui intéressera tous les amateurs de défis.

Règle du jeu

On tire au sort le joueur qui commence.

Chaque joueur enlève au choix 1, 2 ou 3 bâtonnets, puis c'est au tour de l'adversaire de retirer 1, 2 ou 3 bâtonnets.

Celui qui enlève le dernier bâtonnet est le perdant.

Plateau fourni avec 16 bâtonnets en bois et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 50 x 13 cm ou 80 x 25 cm.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Passe-Trappe

Niveau intermédiaire



Joueurs

2



Age

+ 5 ans



Durée

30 min



But du jeu

Dans ce jeu original de plein air ou d'intérieur, le gagnant est le premier qui parvient à vider son camp de tous les palets, à l'aide de l'élastique. Un jeu en bois dynamique et convivial qui challenge petits et grands.

Règle du jeu

Pour gagner au passe-trappe, vous devez être capable de jouer plus rapidement que votre adversaire. En effet, le premier joueur à vider son camp de tous ses palets remporte la partie. Pour ce faire, vous devez vous servir de l'élastique.

Chacun se place d'un côté du jeu et pose 4 palets dans son camp.

Avec une seule main ou les deux, faites rebondir les palets sur l'élastique. Visez juste, car il faudra les faire passer par la trappe pour qu'ils atterrissent chez l'adversaire. Il n'y a donc pas de tour de jeu entre les joueurs, mais un top départ qui annonce une course effrénée entre deux joueurs pour vider leur camp de tous les palets. Ces derniers palets doivent être obligatoirement propulsés par l'élastique. Le gagnant est le premier joueur à avoir placé tous les palets dans le camp adverse.

Plateau fourni avec 8 palets en buis et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 100 x 50 cm (x2) ; 60 x 40 cm (x1).



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Table à Glisser

★★
Niveau intermédiaire



Joueurs

2



Age

+ 5 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air ou d'intérieur pour les enfants et les adultes. Véritable Air Hockey en bois, le principe est de mettre le palet dans la cage adverse tout en protégeant son propre but. Pour cela chaque joueur se place d'un côté de la table et est muni d'une poignée en bois. Le premier qui marque 10 points remporte la partie.

Règle du jeu

On tire au sort le joueur qui engagera la partie.

Chacun a sa poignée et tente de mettre le palet chez l'adversaire, soit en direct, soit en rebond. Il faut donc être rapide pour protéger son camp et furtif pour l'envoyer dans le but adverse.

A chaque fois que vous parvenez à marquer un but, vous marquez 1 point. Le gagnant est le premier à atteindre 10 points, mais il faut 2 points d'écart pour gagner.

La ligne du milieu ne peut être franchie par la poignée des joueurs.

Plateau fourni avec 1 palet en buis, 2 poignées et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 120 x 55 cm.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Jeu de la Grenouille

★★
Niveau intermédiaire



Joueurs

2 et +



Age

+ 5 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air pour toute la famille, aussi appelé Jeu du Tonneau.

Visez l'un des quatorze trous grâce à vos cinq palets afin de marquer un maximum de points.

Règle du jeu

Le joueur ou l'équipe qui jouera le premier est tiré au sort.

Les joueurs doivent se tenir à trois mètres du jeu et faire gober les palets par la grenouille ou par les 13 trous autour. Lorsque les palets entrent dans la bouche de la grenouille, ou dans les trous qui se trouvent autour, ils glissent dans différents couloirs à points. Les joueurs jouent tour à tour, celui qui a le plus de points gagne la partie.

Chaque joueur peut utiliser ses 5 palets ou ceux-ci sont partagés entre les joueurs de l'équipe. La partie se joue en une ou plusieurs manches, sur un nombre de points déterminés à l'avance.

Jeu fourni avec 5 palets en fonte et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : hauteur : 88 cm ; largeur : 45 cm et profondeur 54 cm



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Jeu de la Grenouille (Tiroir)

★★
Niveau intermédiaire



Joueurs

2 et +



Age

+ 5 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air pour toute la famille.

Visez l'un des dix trous grâce à vos cinq palets afin de marquer un maximum de points.

Règle du jeu

Le joueur ou l'équipe qui jouera le premier est tiré au sort.

Les joueurs doivent se tenir à trois mètres du jeu et faire gober les palets par la grenouille ou par les 9 trous autour. Lorsque les palets entrent dans la bouche de la grenouille, ou dans les trous qui se trouvent autour, ils glissent dans les différents compartiments à points du tiroir. Les joueurs jouent tour à tour, celui qui a le plus de points gagne la partie.

Chaque joueur peut utiliser ses 5 palets ou ceux-ci sont partagés entre les joueurs de l'équipe. La partie se joue en une ou plusieurs manches, sur un nombre de points déterminés à l'avance.

Jeu fourni avec 5 palets en fonte et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : hauteur : 88 cm ; largeur : 45 cm et profondeur 54 cm.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Palet Breton

★★
Niveau intermédiaire



Joueurs

2 et +



Age

+ 7 ans



Durée

30 min

But du jeu



Un jeu de plein air à jouer individuellement ou par équipe. Le palet Breton se joue comme la pétanque, le maître remplaçant le cochonnet.

Règle du jeu

Chaque joueur/équipe choisit une ou plusieurs paires de palets ayant le même numéro. Il se place à 5 mètres de la planche de jeu.

Pour décider qui commence la partie, un des joueurs lance le maître en visant la planche de jeu. Il a trois essais pour y arriver. S'il ne réussit pas, il passe le maître à un adversaire qui tente sa chance à son tour. Une fois le maître placé sur la planche de jeu, les autres joueurs lancent tour à tour un palet en visant le maître. Le joueur, qui a placé son palet au plus près du maître, commence la partie. Les joueurs récupèrent leurs palets et le maître.

La partie peut commencer. Le joueur gagnant lance le maître. Il a trois essais pour réussir à le placer sur la planche de jeu. S'il ne réussit pas, il doit passer la main. Une fois le maître en place ce joueur/ équipe lance aussi deux palets. Après c'est au tour des autres joueurs de lancer tour à tour deux palets. Le premier joueur/équipe ne rejoue que lorsqu'un adversaire a placé un de ses palets plus près du maître que lui ou quand les adversaires n'ont plus de palets à jouer. Quand tous les palets sont jetés, la première manche de la partie est terminée et on compte les points. Ne sont valables que les palets qui n'ont pas touché le sol et qui se trouvent à la fin de la manche sur la planche de jeu.

Le gagnant de la manche est celui qui a placé un ou plusieurs palet(s) le plus près du maître. Ne sont comptés que les palets du gagnant plus près du maître que le premier palet d'un adversaire. Chaque palet gagnant vaut un point. Les autres palets ne comptent pas. Les joueurs reprennent alors leurs palets et la prochaine manche commence. Le gagnant de la manche d'avant lance le maître, etc.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Règle du jeu (suite)

Le gagnant de la partie est le joueur/l'équipe à avoir atteint en premier le score total de 12 points. Se joue alors une partie de revanche. Si un adversaire gagne la revanche on départage avec une troisième partie appelée « la belle » qui se jouera en 15 points.

Si pendant le jeu un joueur éjecte le maître de la planche de jeu, la manche s'arrête et il faut la recommencer.

Plateau fourni avec 12 palets en fonte, un maître et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 70 x 70 cm.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Palet "Baby"

Niveau facile



Joueurs

2 et +



Age

+ 3 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air pour les enfants, à jouer individuellement ou par équipe. Le palet Breton se joue comme la pétanque, le maître remplaçant le cochonnet.

Règle du jeu

Chaque joueur/équipe choisit une ou plusieurs paires de palets ayant la même couleur. Il se place à une certaine distance de la planche de jeu. Pour décider qui commence la partie, un des joueurs lance le maître en visant la planche de jeu. Il a trois essais pour y arriver. S'il ne réussit pas, il passe le maître à un adversaire qui tente sa chance à son tour. Une fois le maître placé sur la planche de jeu, les autres joueurs lancent tour à tour un palet en visant le maître. Le joueur, qui a placé son palet au plus près du maître, commence la partie. Les joueurs récupèrent leurs palets et le maître.

La partie peut commencer. Le joueur gagnant lance le maître. Il a trois essais pour réussir à le placer sur la planche de jeu. S'il ne réussit pas, il doit passer la main. Une fois le maître en place ce joueur/ équipe lance aussi deux palets. Après c'est au tour des autres joueurs de lancer tour à tour deux palets. Le premier joueur/équipe ne rejoue que lorsqu'un adversaire a placé un de ses palets plus près du maître que lui ou quand les adversaires n'ont plus de palets à jouer. Quand tous les palets sont jetés, la première manche de la partie est terminée et on compte les points. Ne sont valables que les palets qui n'ont pas touché le sol et qui se trouvent à la fin de la manche sur la planche de jeu.

Le gagnant de la manche est celui qui a placé un ou plusieurs palet(s) le plus près du maître. Ne sont comptés que les palets du gagnant plus près du maître que le premier palet d'un adversaire. Chaque palet gagnant vaut un point. Les autres palets ne comptent pas. Les joueurs reprennent alors leurs palets et la prochaine manche commence. Le gagnant de la manche d'avant lance le maître, etc.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Règle du jeu (suite)

Le gagnant de la partie est le joueur/l'équipe à avoir atteint en premier le score total de 6 points. Se joue alors une partie de revanche. Si un adversaire gagne la revanche on départage avec une troisième partie appelée « la belle » qui se jouera en 8 points.

Si pendant le jeu un joueur éjecte le maître de la planche de jeu, la manche s'arrête et il faut la recommencer.

Plateau fourni avec 12 palets en bois de hêtre de 42 mm de diamètre + 1 maître de 35 mm de diamètre et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 30 x 30 cm



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Mölkky



Niveau intermédiaire



Joueurs

2 et +



Age

+ 6 ans



Durée

30 min



But du jeu

Idéal pour jouer en famille ou entre amis dans le jardin, ce jeu de quilles scandinaves en bois se joue avec un bâton à lancer sur les quilles numérotées. Son but est d'abattre des quilles finlandaises numérotées et être le premier à atteindre 50 points, ni plus ni moins !

Règle du jeu

Choisissez le terrain de jeu et placez les quilles numérotées les unes à côté des autres dans plusieurs rangées, comme ceci :

- 1ère rangée : les quilles 1 et 2 ;
- 2ème rangée : les quilles 3 et 10 et 4 ;
- 3ème rangée : les quilles 5 et 11 et 12 et 6 ;
- 4ème rangée : les quilles 7 et 9 et 8.

La ligne de lancement se situe à environ quatre mètres de la première rangée.

Choisissez dans quel ordre les joueurs vont jouer. Chaque joueur fait un seul lancer par manche, lancer qui ne sera effectué qu'en utilisant l'avant-bras. Si vous renversez une seule quille, vous atteignez le score correspondant au chiffre marqué sur la quille. Si vous faites tomber plusieurs quilles, votre score est le nombre de quilles tombées, indépendamment des chiffres marqués sur celles-ci (par exemple vous renversez trois quilles et obtenez trois points). Ne sont prises en compte que les quilles vraiment couchées à l'horizontale sur le sol. Après avoir compté ses points, le joueur doit relever les quilles tombées et les replacer au niveau de l'extrémité numérotée de chaque quille couchée. Et c'est le tour du prochain joueur.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Règle du jeu (suite)

Le joueur qui atteint en premier le score de 50 points est le gagnant de la partie. Si jamais vous dépassez le score de 50 points vous avez 25 points de pénalité à enlever de ce score. C'est 50 points, ni plus ni moins !

12 quilles en bois numérotées, 1 bâton Mölkky et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 14 cm de haut.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Mikado Géant

★
Niveau facile

 Joueurs

2 et +

 Age

+ 5 ans

 Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air ou d'intérieur pour les enfants mais aussi les adultes. Le but du jeu est d'être le premier joueur à placer tous ses dominos.

Règle du jeu

La personne la plus jeune joue en premier.

D'une main ferme, tenez toutes les baguettes à la verticale. Lâchez et laissez tomber toutes les baguettes au sol. Efforcez-vous de ramasser les baguettes une à une, sans faire bouger les autres. Chaque baguette ramassée ramène des points. Vous pouvez continuer à jouer jusqu'à ce qu'une ou plusieurs baguettes du tas bouge ou se mette à rouler. Lorsque cela se produit, le joueur suivant ramasse les baguettes une à une, et ainsi de suite. Une fois toutes les baguettes ramassées, vous calculez le total des points.

Le nombre de points que rapporte chaque baguette est indiqué par le marquage de couleurs. Le gagnant est celui qui a ramassé le plus de points en fin de partie (vert : 15 points ; bleu : 10 points ; jaune 5 points).

24 baguettes géantes en bois fournies avec un sac en toile pour le rangement et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : baguette de 98 cm.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Domino Géant

★
Niveau facile



Joueurs

2 à 4



Age

+ 3 ans



Durée

30 min



But du jeu

Le mikado géant en bois est un excellent jeu de plein air pour petits et grands. Le but est de ramasser les grands bâtons sans faire bouger les autres ! Il faudra donc faire preuve de patience et être précis dans les mouvements effectués avec la main !

Règle du jeu

Mélangez les dominos et placez les « face cachée » sur le sol. Chaque joueur choisit un domino, celui qui a le domino avec le plus de points commence la partie. Les dominos enlevés sont reposés parmi les autres. Chaque joueur choisit le même nombre de dominos (par exemple 7) en cachant leurs côté points devant ses adversaires. Les autres dominos restent sur le sol, face cachée.

Le premier joueur place un de ces dominos au milieu de la surface de jeu, le côté des points visibles. Ensuite il prend un des dominos restant sur le sol pour compléter le nombre de dominos dans sa possession. Le deuxième joueur doit trouver dans ses propres dominos celui, qui a sur une de ces deux parties, le même nombre de points, qu'une des parties du domino posé. Il place alors son domino en prolongement du premier de façon que les deux côtés identiques se touchent. Ensuite il reprend à son tour un nouveau domino de ceux restant sur le sol. Et c'est le tour du prochain joueur...

On ne peut déposer ces dominos qu'aux deux extrémités de la ligne de dominos. Un joueur qui n'a pas de domino correspondant à un des deux bouts de ligne doit passer son tour.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Règle du jeu (suite)

La partie se termine, quand un joueur n'a plus de dominos ou quand tous les joueurs sont bloqués et ne peuvent plus poser de domino. Le vainqueur est celui, qui n'a plus de domino du tout, ou, si tous les joueurs sont bloqués, celui, qui a le moins de points sur les dominos, qu'il a dû garder.

28 Dominos fournis avec une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 7,5 x 15 cm.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Puissance 4 en Bois

★
Niveau facile



Joueurs

2



Age

+ 3 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air ou d'intérieur pour les enfants mais aussi les adultes. Chaque joueur pose un palet à tour de rôle entre les cloisons dans le but d'aligner 4 pions de sa couleur, horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Règle du jeu

Que ce soit en diagonale, en verticale, ou à l'horizontale la règle du jeu Puissance 4 est d'aligner quatre pions de sa couleur. Ce jeu se joue à tour de rôle, à chaque tour le joueur place l'un de ses pions dans le quadrillage. Le premier joueur à aligner 4 pions est déclaré vainqueur.

Plateau fourni avec 42 palets en bois de deux couleurs et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 90 x 95 cm OU 57 x 39 cm



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Jeu du Sabot

★
Niveau facile



Joueurs

1 et +



Age

+ 4 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air pour petits et grands. Le jeu du sabot est un jeu de palet traditionnel du Pays de Fougères dans le département d'Ille-et-Vilaine en Bretagne. Le but est de lancer plusieurs palets dans l'ouverture du sabot.

Règle du jeu

Le sabot est fixé sur une planche de bois que l'on peut positionner à l'horizontale ou à la verticale. Chaque joueur lance à son tour plusieurs palets dans l'ouverture du sabot.

Le joueur ayant rentré le plus de palets dans le sabot est déclaré vainqueur.

Plateau fourni avec 5 palets en bois et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 40 x 40 cm.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Sacs de JUTE

★
Niveau facile



Joueurs

1 et +



Age

+ 4 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air pour petits et grands. Chaque joueur se place dans un sac à patates, le but étant de terminer la course en premier. Attention à ne pas trébucher... La course en sac risque d'être mouvementée !

Règle du jeu

Dans un premier temps, il vous faut délimiter le terrain. Pour cela, il vous faut tracer deux lignes au sol, la ligne de départ et la ligne d'arrivée. A vous de décider la taille du terrain de jeu en fonction de l'âge des joueurs.

Si des adultes jouent avec des enfants, il est mieux de les faire partir de plus loin. Par exemple 5 mètres derrière les enfants de manière à équilibrer la course. Au signal de départ, chaque joueur s'élance dans la course. Le premier arrivé remporte la course en sac.

Dimensions : 135 x 65 cm.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Jeu de QUILLES

★
Niveau facile



Joueurs

1 et +



Age

+ 4 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air pour petits et grands. Le jeu consiste à renverser le plus de quilles possibles avec trois boules.

Règle du jeu

Les joueurs lancent les boules d'une distance variable, de 3 à 5 mètres. Chaque quille abattue vaut un point. Les points s'ajoutent sur les trois lancers. Lorsqu'il y a égalité (rampeau), les joueurs jouent une manche pour se départager.

9 quilles en hêtre de 26 cm, 1 boule en sapelli ø 13cm (750 grammes) et 1 boule en sapelli ø 9,6cm (320 grammes) et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : Quilles de 26 cm.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Triangolo



Niveau intermédiaire



Joueurs

2



Age

+ 5 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air et d'intérieur pour les enfants et les adultes. Les joueurs placent chacun leur tour une pièce en bois, le but étant d'en aligner trois de sa couleur/forme.

Règle du jeu

Pour tous les jeux qui suivent, on se place à 2,60 m du bord inférieur de la planche (3 pas de l'axe du triangle). En tout vous disposez de 12 palets de deux couleurs : soit en bois pour le jeu de la boîte, soit en silicone pour les autres jeux.

Le but est toujours de marquer le maximum de points par jeu et le premier qui totalise 11 manches gagnantes remporte la partie.

1) Le jeu du Triangolo : les équipes alternent jeu de boîte et jeu de cible tous les 5 manches en commençant par le jeu de boîte. L'équipe qui totalise 10 manches la première choisit la face pour la 11ème manche et cela même après égalité.

2) Le jeu de boîtes : Chaque joueur ou équipe, lance à tour de rôle 6 palets. On comptabilise les points à la fin de chaque série de lancers. On ne rejoue jamais les palets qui sortent de l'espace de jeu.

3) Le jeu de cible : Se joue de la même manière que le jeu de boîtes. Pour compter les points c'est assez simple : quand une ligne est franchie, c'est toujours la case du nombre le plus grand que l'on retiendra.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Règle du jeu (suite)

4) Le jeu de palets sur cible : Se joue de la même manière que le jeu de cible à la différence qu'on lance cette fois un palet à tour de rôle et que l'on compte les points qu'une fois que tous les palets ont été lancés. Le but étant de déloger les palets adverses lorsqu'ils marquent trop de points, tout en essayant de prendre leur place...

5) Le jeu de palets avec maître : L'équipe qui commence choisit sur la face cible l'emplacement du maître en sélectionnant un des numéros qui servira de maître. L'équipe qui place ses palets au plus près du maître remporte le jeu.

Plateau fourni avec 6 palets en silicone, 6 palets en bois et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 80 x 70 cm.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Morpion géant

★
Niveau facile



Joueurs

2 à 6



Age

+ 4 ans



Durée

30 min



But du jeu

Le triangle propose quatre types de jeux avec différents niveaux de complexité et d'adresse pour que tout le monde puisse s'amuser. Il possède deux faces, permettant de jouer aussi bien en extérieur qu'en intérieur, avec des palais en silicone ou en bois.

Règle du jeu

Les joueurs placent chacun leur tour une pièce en bois de leur couleur/forme au centre du jeu. Le gagnant sera celui qui alignera trois pièces de sa couleur/forme à l'horizontale, la verticale ou la diagonale.

Plateau fourni avec 9 pièces en bois et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 35 cm x 35 cm x 3 cm



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Morpion géant

★
Niveau facile

 Joueurs

2 et +

 Age

+ 5 ans

 Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air et d'intérieur pour les enfants et les adultes. La toupie projetée par hasard les billes dans les trous numérotés - le plus grand score gagne.

Règle du jeu

1) Regroupez les billes au centre du plateau et faites tourner la toupie. Grâce à son embase carrée, celle-ci va propulser les billes dans les 8 couloirs du jeu. Certaines seront stoppées dans les petites encoches prévues à cet effet.

Une fois que la toupie s'est arrêtée et que les billes ont pris position, il est temps de poser le calcul sur une feuille :

on additionne donc tous les numéros des billes naturelles ;

ensuite, on multiplie par 2 les scores des billes rouges ;

enfin, on soustrait les scores des billes bleues.

Chaque joueur joue chacun son tour, à trois reprises. Celui qui marque le plus haut score remporte la partie.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Règle du jeu (suite)

2) Une version de jeu comme au casino :

Faites vos jeux, rien ne va plus ! Dans cette version de jeu, vous pouvez faire des paris sur les couleurs et leurs numéros. Par exemple, une bille verte dans le 80, une rouge dans le 2 et une naturelle dans le 50. Actionnez la toupie : si vous avez une rouge ou une verte correcte, vous marquez 3 points. Si une naturelle est bonne, vous marquez 1 point. Le premier joueur à remporter 10 points gagne la partie.

1 plateau en bois fourni avec une toupie en bois et 13 billes en bois de différentes couleurs et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 29 cm de diamètre.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

La Tour FROEBEL



Niveau confirmé



Joueurs

2 et +



Age

+ 5 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air et d'intérieur pour les enfants et les adultes. La tour de coopération aussi appelée Tour Fröbel est un jeu d'adresse où les joueurs devront coordonner leurs mouvements pour prendre une tour, puis la superposer au-dessus d'une autre. Le but est de réussir à empiler 6 tours en bois.

Règle du jeu

Au début de partie, chaque joueur prend une corde qui maintiendra un grappin. Les 6 tours ont une forme spécifique qui permet 2 choses :

d'être attrapée par le grappin ;

d'être remise droite si la quille tombe.

Ainsi, les joueurs devront coordonner leurs mouvements de bras, mais également se déplacer pour prendre ou redresser une quille en fonction de son orientation.

Si la tour dégringole alors l'équipe s'attelle à sa reconstruction.

Lorsque les 6 tours sont empilées l'équipe remporte la partie.

Ajoutez du piquant à ce jeu de cohésion :

Pour encore plus de dynamisme et de challenge vous pouvez faire ramener chaque tour d'un point A à un point B avant de les empiler.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Règle du jeu (suite)

Aussi, plutôt que les empiler les unes au-dessus des autres vous pouvez demander à l'équipe de construire 2 petites pyramides de 3 quilles chacune.

Une façon originale d'ajouter une pointe de difficulté à ce jeu de cohésion d'équipe.

Plateau avec ficelles fournis avec 6 tours, une mallette en bois pour le rangement et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 6 tours de 15 x 5 x 5 cm et 5 tours de 8 x 5 x 5 cm.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Flipper Foot

★
Niveau facile



Joueurs

2



Age

+ 4 ans



Durée

30 min



But du jeu

Une partie de football version flipper ! Jeu de plein air et d'intérieur, il captivera les enfants mais également les parents qui pourront partager un authentique instant de jeu.

JEUX
DES
Bois

✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Règle du jeu

La règle est simple. Vous avez 2 véritables flippers sur lesquels il faudra appuyer pour faire bouger les percuteurs et ainsi protéger votre camp et shooter la bille vers le camp adverse. Le premier joueur à marquer 6 buts remporte la partie.

Plateau fourni avec une bille en acier de 12 mm et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 38 x 60 cm



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Chamboule tout

★
Niveau facile



Joueurs

1 et +



Age

+ 2 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air et d'intérieur pour les enfants et les adultes. La planche casse boîtes, un traditionnel jeu de chamboule tout. Le but du jeu est de faire tomber le maximum de boîtes avec 3 lancers !

Règle du jeu

En fonction de son âge, le joueur prend position sur une ligne de tir.

La règle est simple, vous devez faire tomber le maximum de boîtes avec 3 lancers !

En fonction du nombre de boîtes qui ne se trouvent plus sur leur support, on attribue un nombre de points.

Plateau fourni avec 10 boîtes, trois balles et une règle de jeu plastifiée.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →

Billard Américain



Niveau intermédiaire



Joueurs

2 et +



Age

+ 5 ans



Durée

30 min



But du jeu

Un jeu de plein air et d'intérieur pour les enfants et les adultes. Le principe est simple, comme dans sa version primitive, chaque joueur doit s'efforcer de rentrer ses boules avant son adversaire.

Règle du jeu

Pour commencer, on dispose les billes sur la table de billard en forme de triangle, selon un schéma bien précis.



Le premier joueur doit « casser ce triangle » et s'il rentre ou « empoche » une bille, il peut décider de conserver son « groupe » (pleines ou cerclées) ou changer de groupe. Si lors du premier coup, le joueur ne rentre aucune boule, son adversaire pourra essayer de rentrer une boule du groupe qu'il souhaite.

Si un joueur réussit un coup, il garde la main jusqu'à ce qu'il manque, auquel cas, le deuxième joueur prend ainsi la suite et le jeu continue.

Règle du jeu (suite)

La bille noire ou la 8 doit être jouée uniquement si le joueur a rentré toutes ses billes. Celui qui rentre la boule noire après avoir rentré au préalable toutes ses boules est le gagnant de la partie.

Si un joueur rentre la bille blanche ou s'il éjecte une boule de la table, son adversaire a le droit à 2 coups au tour suivant. Si un joueur ne touche aucune bille de « son groupe » (pleines ou cerclées) ou rentre une boule appartenant au groupe de son adversaire, son adversaire a le droit à 2 coups au tour suivant. Si un joueur rentre la bille noire avant d'avoir rentré toutes ses boules, il perd la partie.

Remarque : En cas de faute, le deuxième joueur pourra placer la bille blanche à l'endroit qu'il souhaite sur la ligne prévue à cet effet sur la table.

Plateau fourni avec 15 boules, 2 queues et une règle de jeu plastifiée.

Dimensions : 93 x 51 cm.



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo

www.jeuxdesbois.fr →



Contactez-moi

Je suis ravi de répondre à vos questions et de discuter de vos besoins en matière de jeux en bois.

Je m'engage à vous répondre dans les meilleurs délais pour vous aider à organiser vos moments de jeu et de partage.



leboncoin
@jeuxdesbois.fr



Email
contact.jeuxdesbois@gmail.com



✉ contact.jeuxdesbois@gmail.com

📍 22170 Plélo